

모두를 위한 쉬운 창작 도구,

 **mybrownie**

1. Background

아이와 주말을 보내는 방법



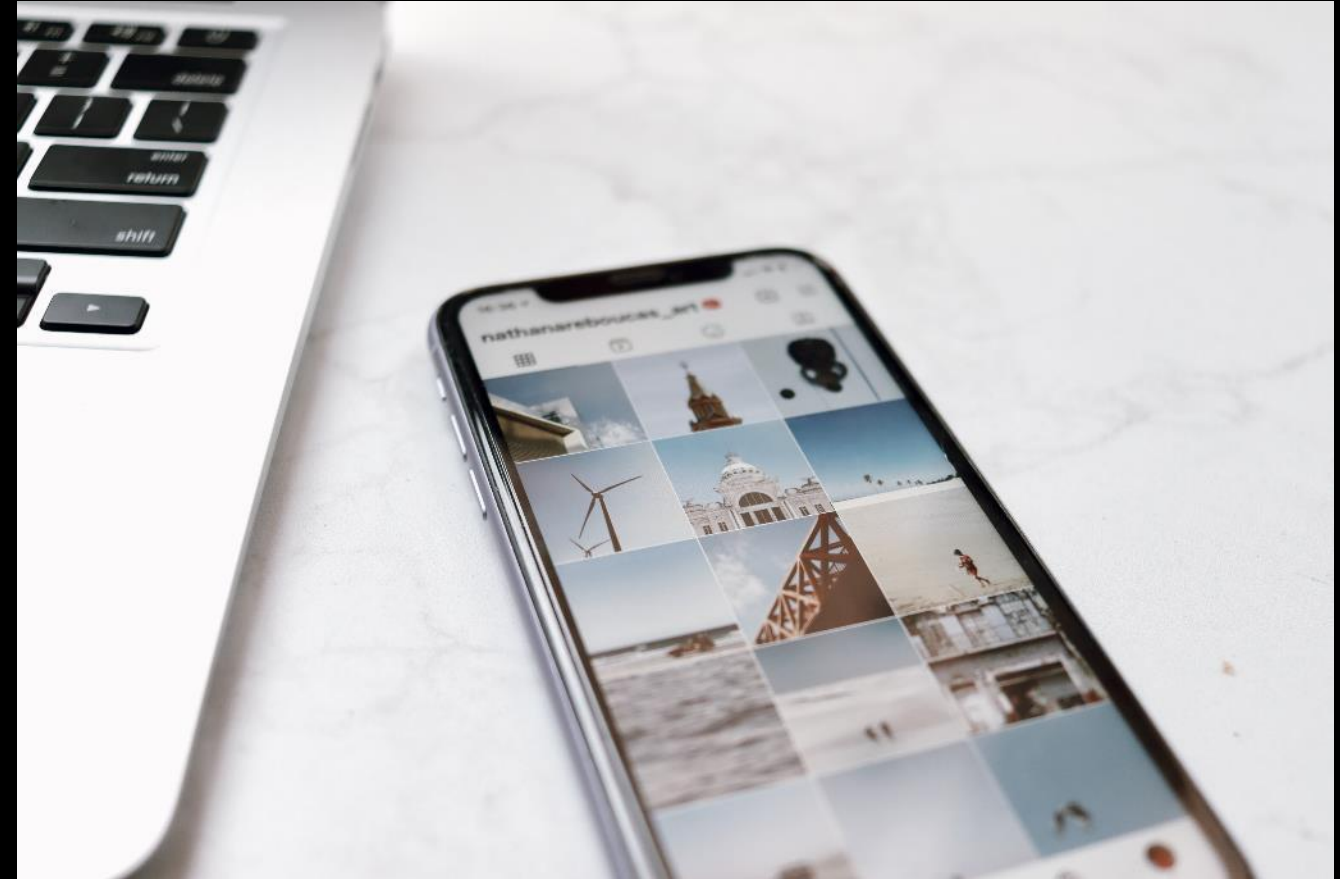
1. Background

그림은 어디에나 있고, 누구에게나 필요합니다



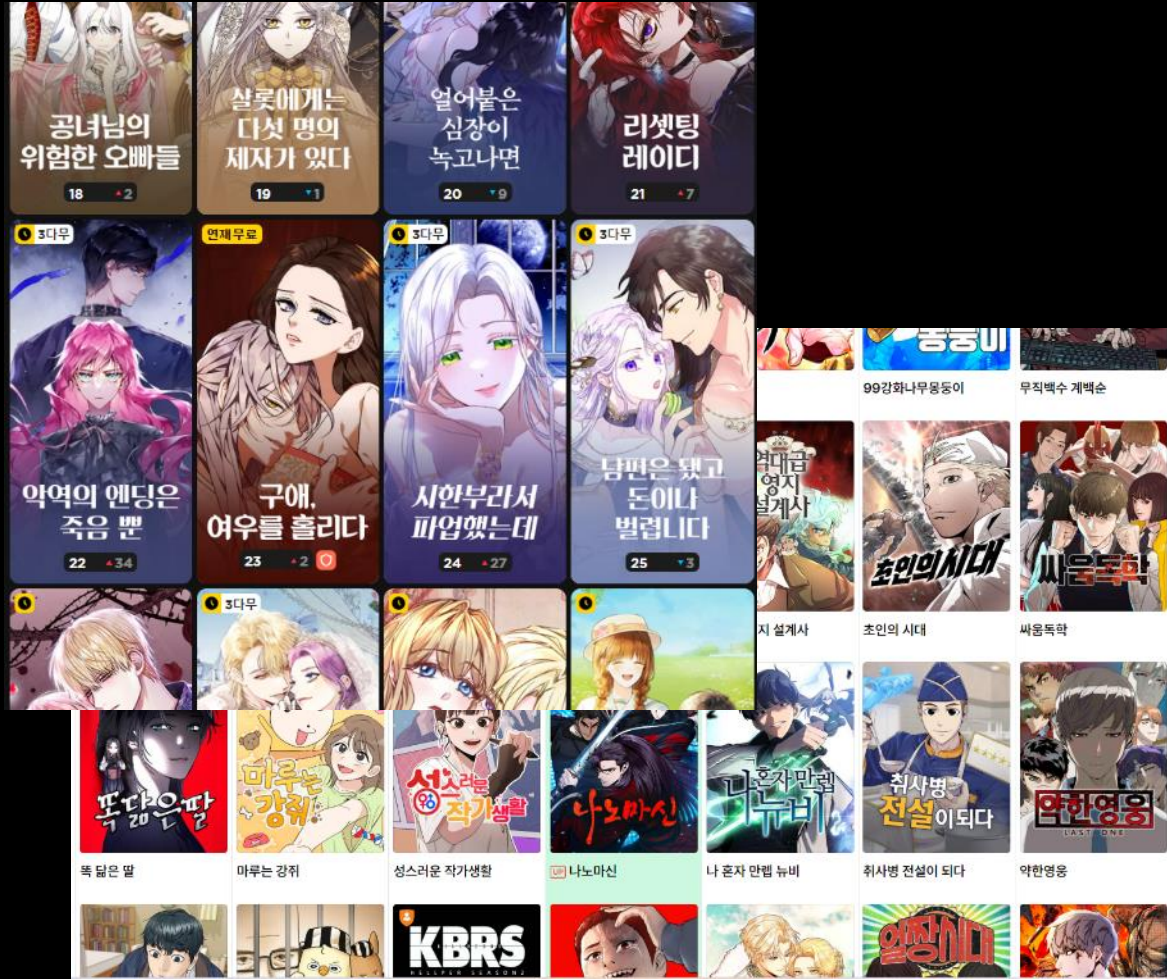
1. Background

그림은 어디에나 있고, 누구에게나 필요합니다. 그러나, 한계도 있습니다



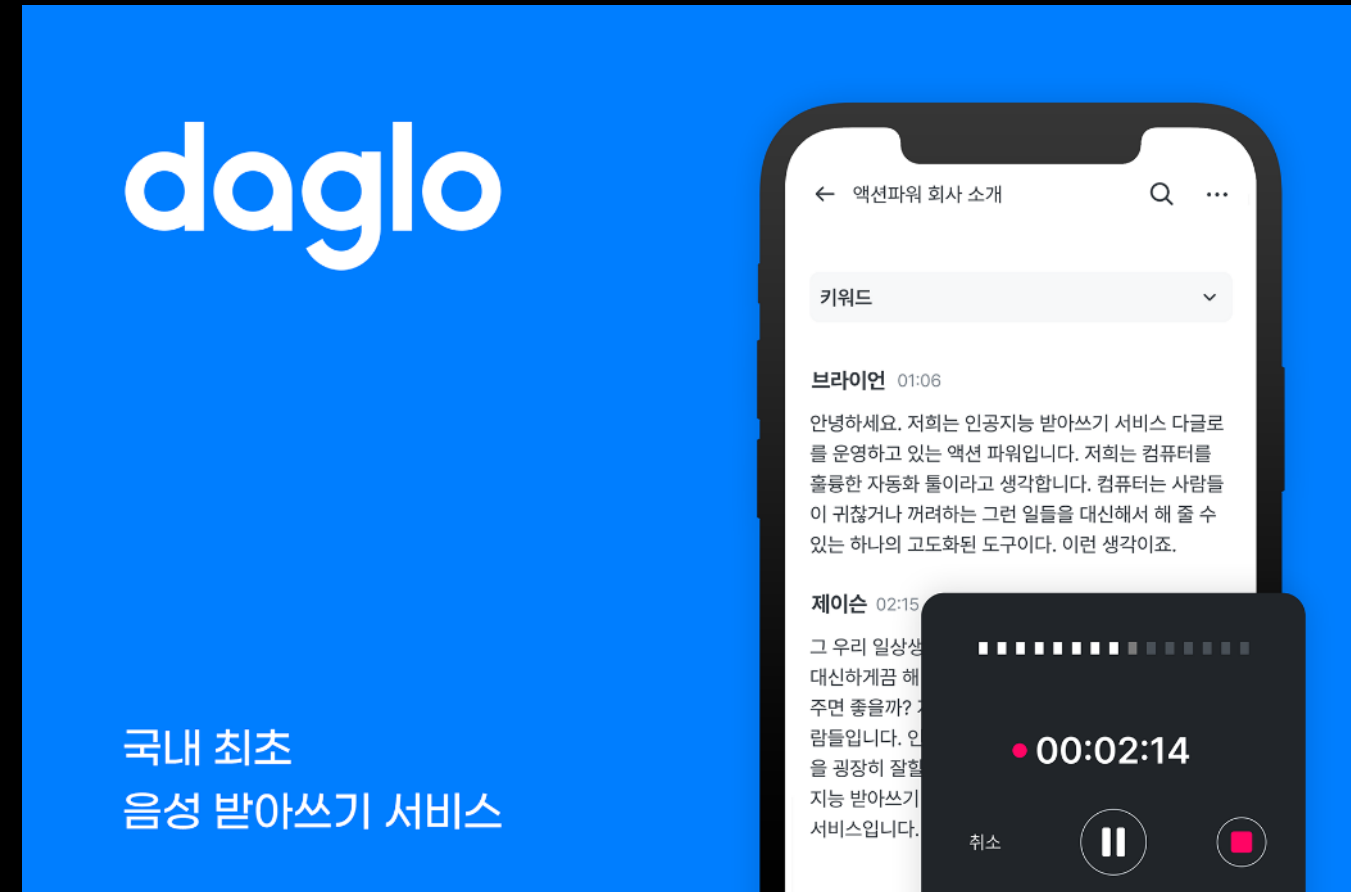
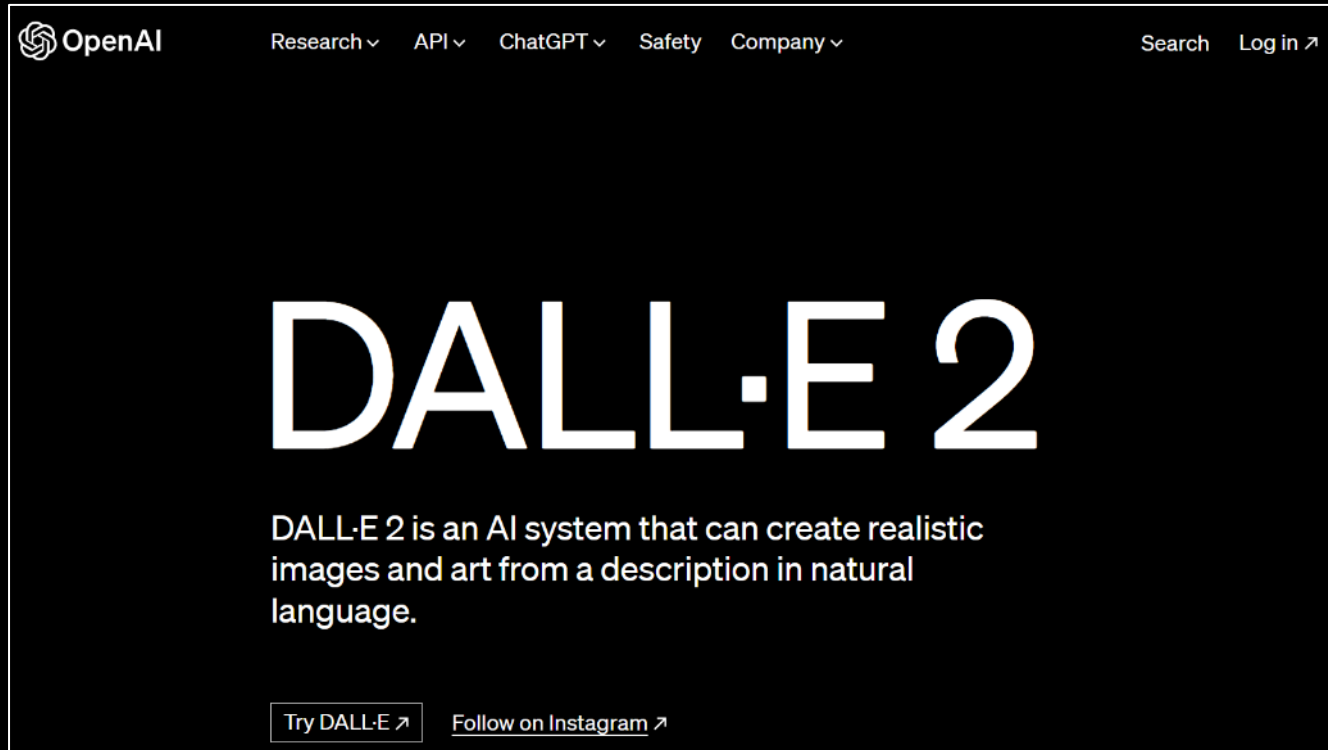
1. Background

심화되는 경쟁, 쉽게 접근하기 어려운 영역



2. Introduction

Multi-modal AI에서 해결의 실마리를 찾았습니다



2. Introduction

AI가 도울 수 있는 그림 콘텐츠의 미래



2. Introduction

“모두를 위한 쉬운 창작 도구”, mybrownie



상상하는 모든 것을 이미지로!

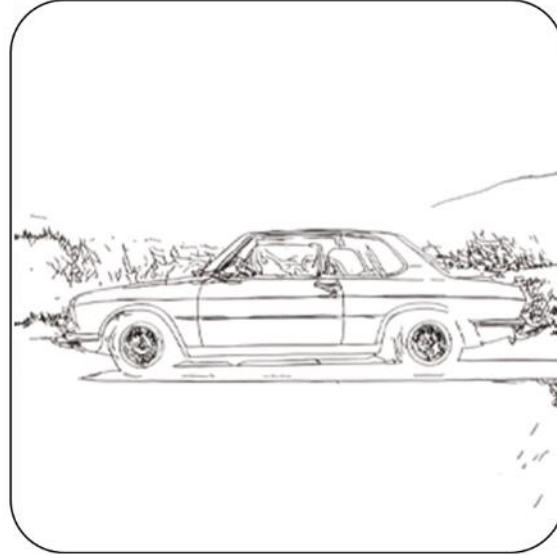
누구나 쉽게 그리는 AI 창작 툴 마이브라우니



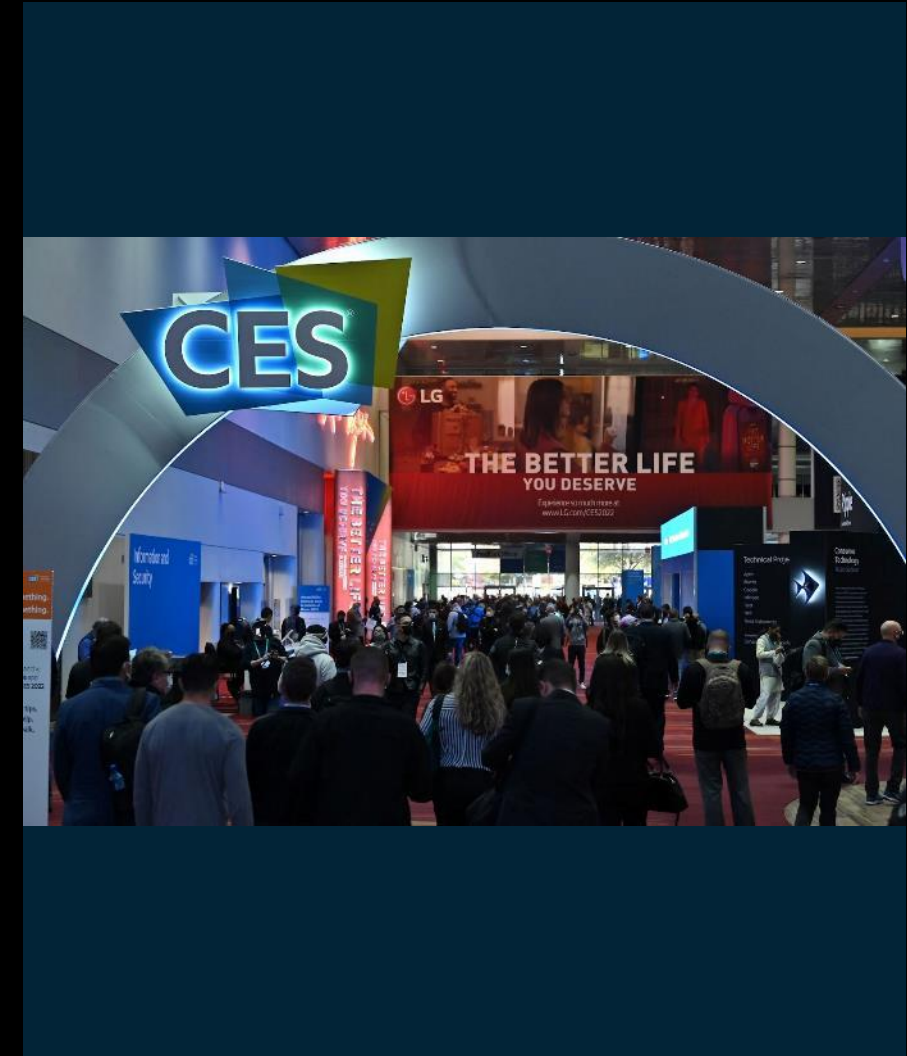
노란 미니쿠퍼를 그려줘



빨간 차, 빈티지 자동차로 수정



스케치 그림으로 수정



2. Introduction

도구는 쉬워야 합니다.

rules

- # faq
- # getting-started
- # welcome
- SUPPORT
 - # trial-support
- NEWCOMER ROOMS 3
 - # newbies-106
 - # newbies-136
- NEWCOMER ROOMS 4
 - # newbies-166
 - # newbies-196
- CHAT
 - # feedback
 - # discussion

first creation of souls, satan, hell, eden, heaven, darkness, demon, angel, gloomy, shine, shiny, artwork, epic, fantasy art, octane render, cinematic, extreme render, hyper detailed, more detail, - @kidzzone (fast)

1 2 3 4

U1 U2 U3 U4

V1 V2 V3 V4

오래된 메시지를 보고 있어요

#newbies-196에 메시지 보내기

Stable Diffusion checkpoint

DreamShaper_sd15.safetensors [879db523c3]

txt2img img2img Extras PNG Info Checkpoint Merger Train Civitai Helper Dreambooth

A weighted sum will be used for interpolation. Requires two models; A and B. The result is calculated as $A * (1 - M) + B * M$

Primary model (A) Secondary model (B) Tertiary model (C)

Custom Name (Optional)

Multiplier (M) - set to 0 to get model A 0.3

Interpolation Method

No interpolation Weighted sum Add difference

Checkpoint format

ckpt safetensors Save as float16 Save metadata (.safetensors only)

Copy config from

A, B or C B C Don't

Bake in VAE

None

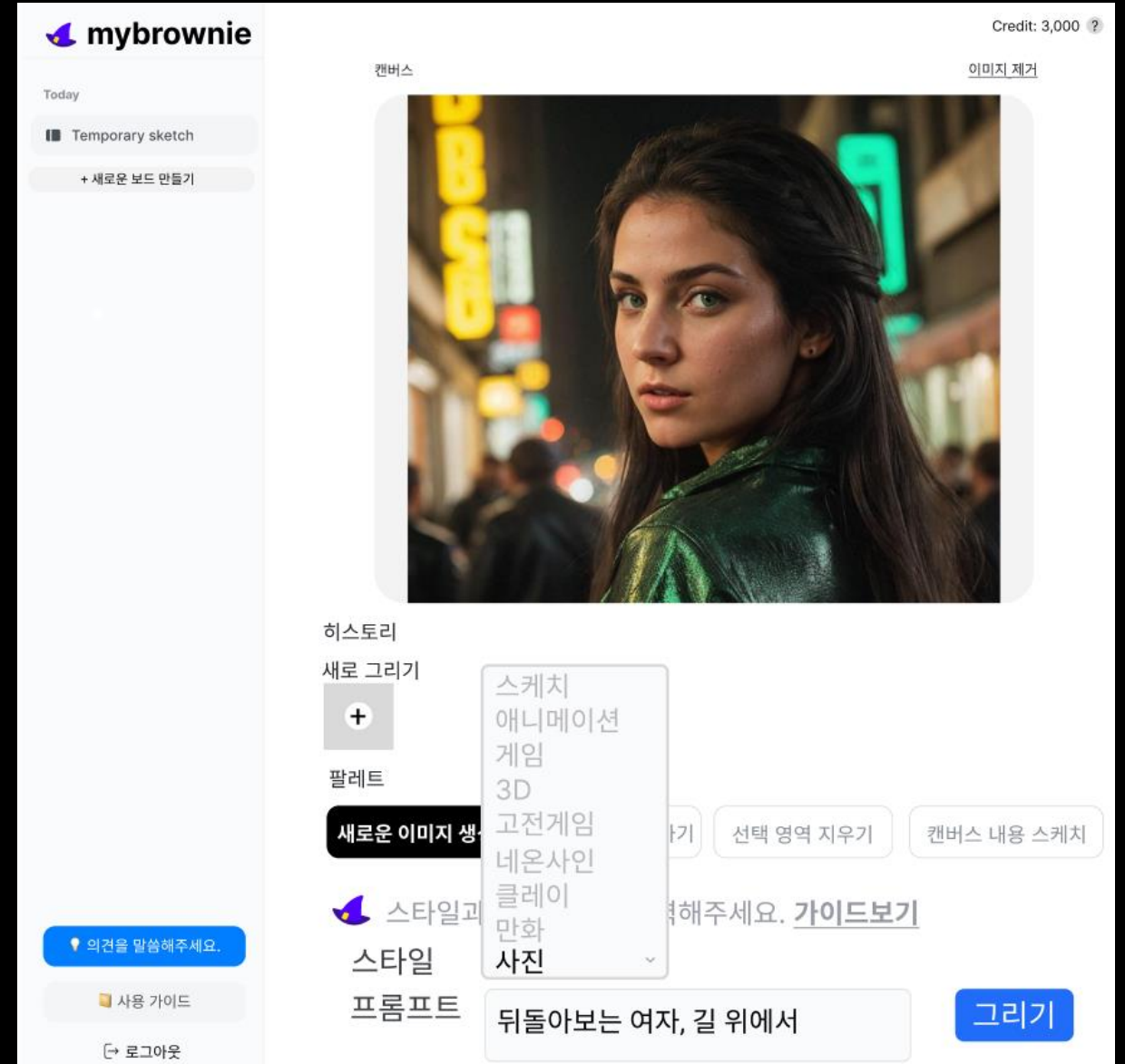
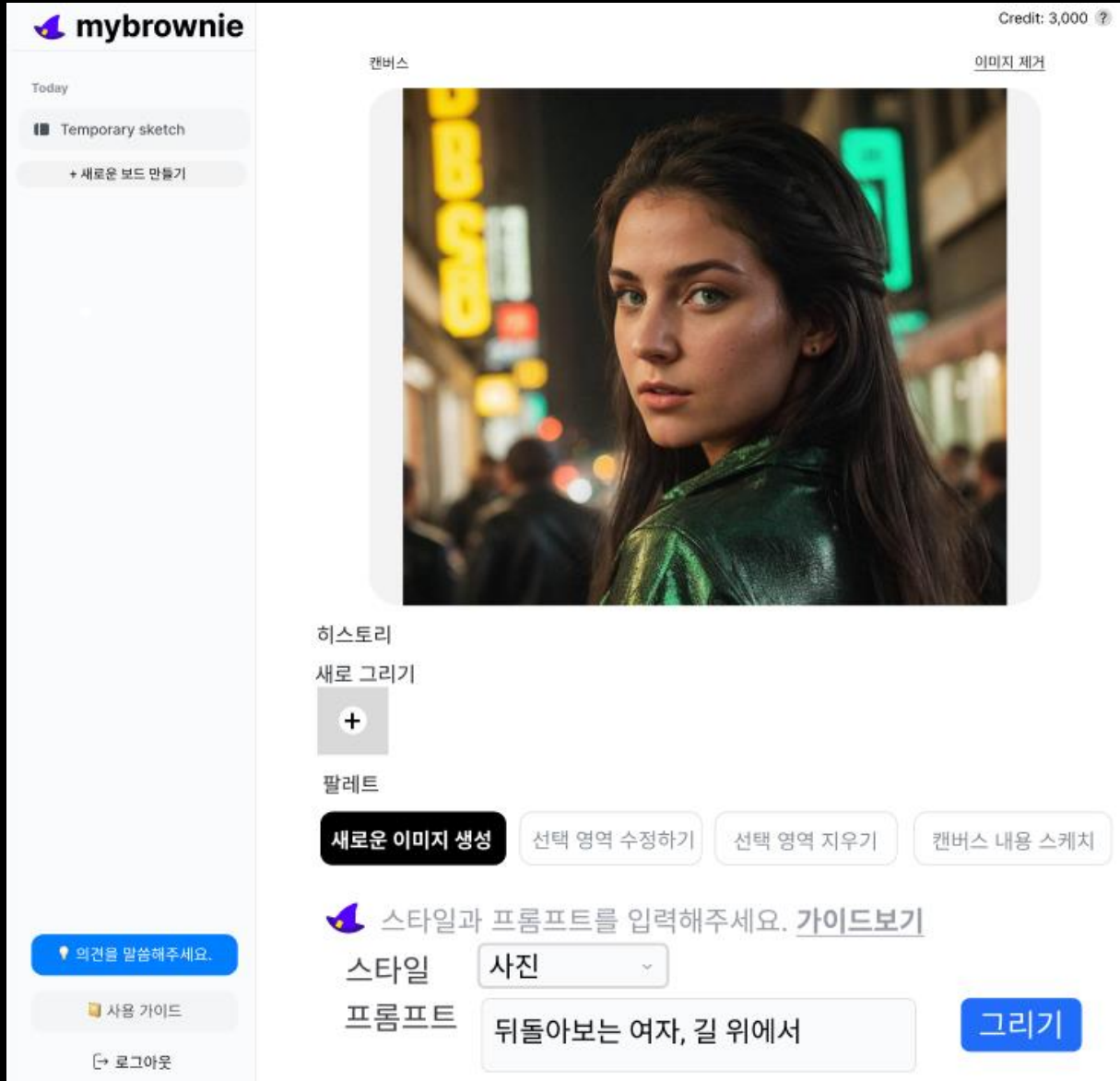
Discard weights with matching name

Merge

API • Github • Gradio • Startup profile

2. Introduction

도구는 쉬워야 합니다. mybrownie는 쉽습니다.



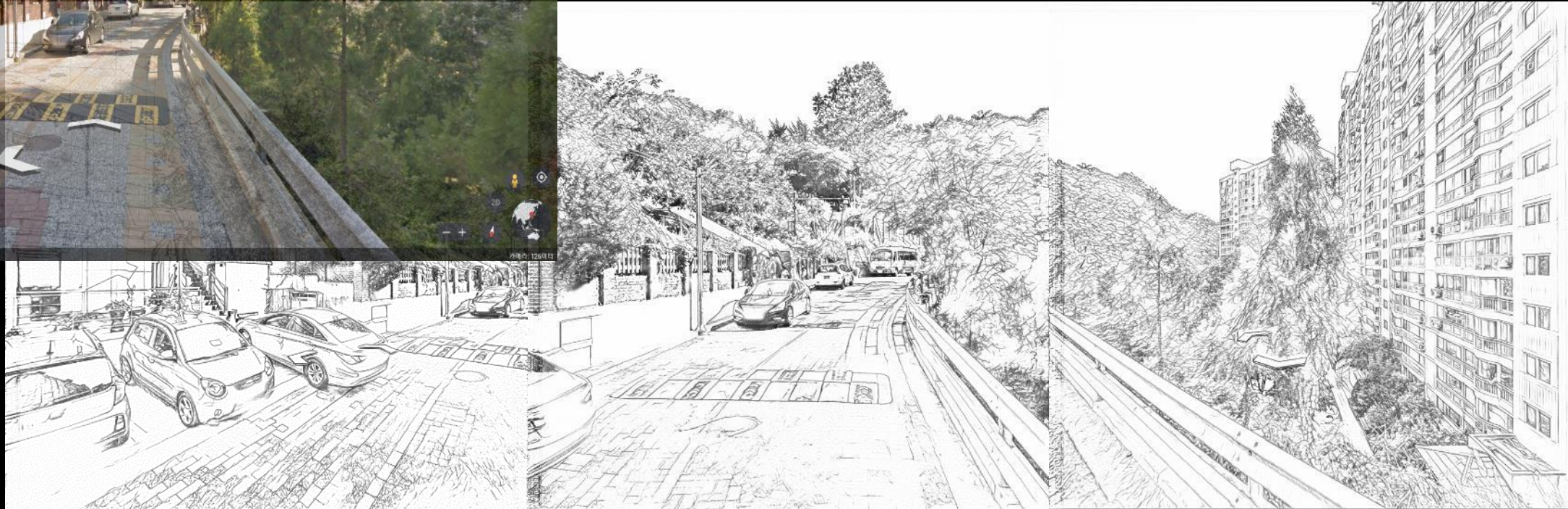
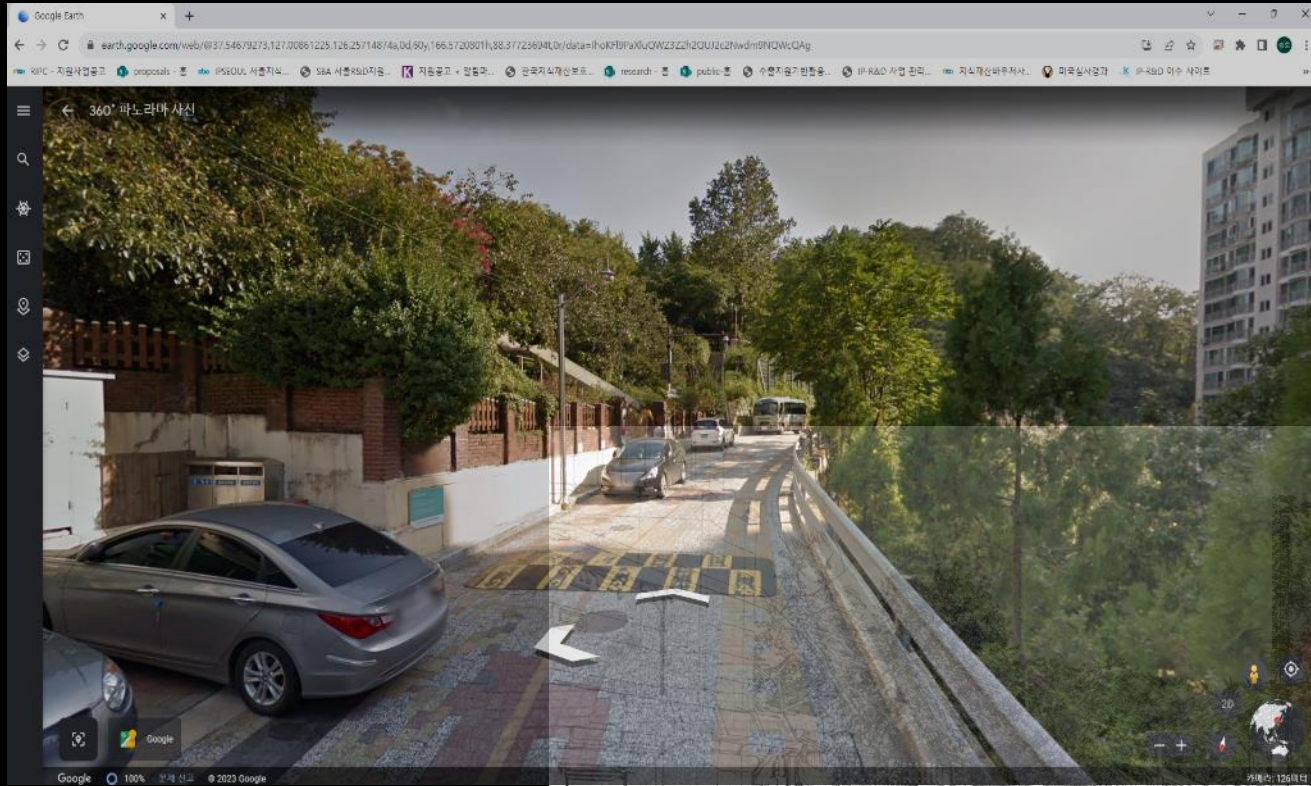
3. Function

사진이나 그림을 다른 스타일의 그림이나 스케치로 변환하세요



3. Function

Google Maps로 찾은 원하는 각도의 풍경을 이미지나 스케치로 변환하세요



3. Function

원하는 부분을 선택해서 바꿔 보세요



3. Function

원본 이미지에 있던 객체를 추출하거나 제거하세요



3. Function

원본 이미지에 있던 객체를 추출하거나 제거하세요



3. Function

원본 이미지에 있던 객체를 추출하거나 제거하세요



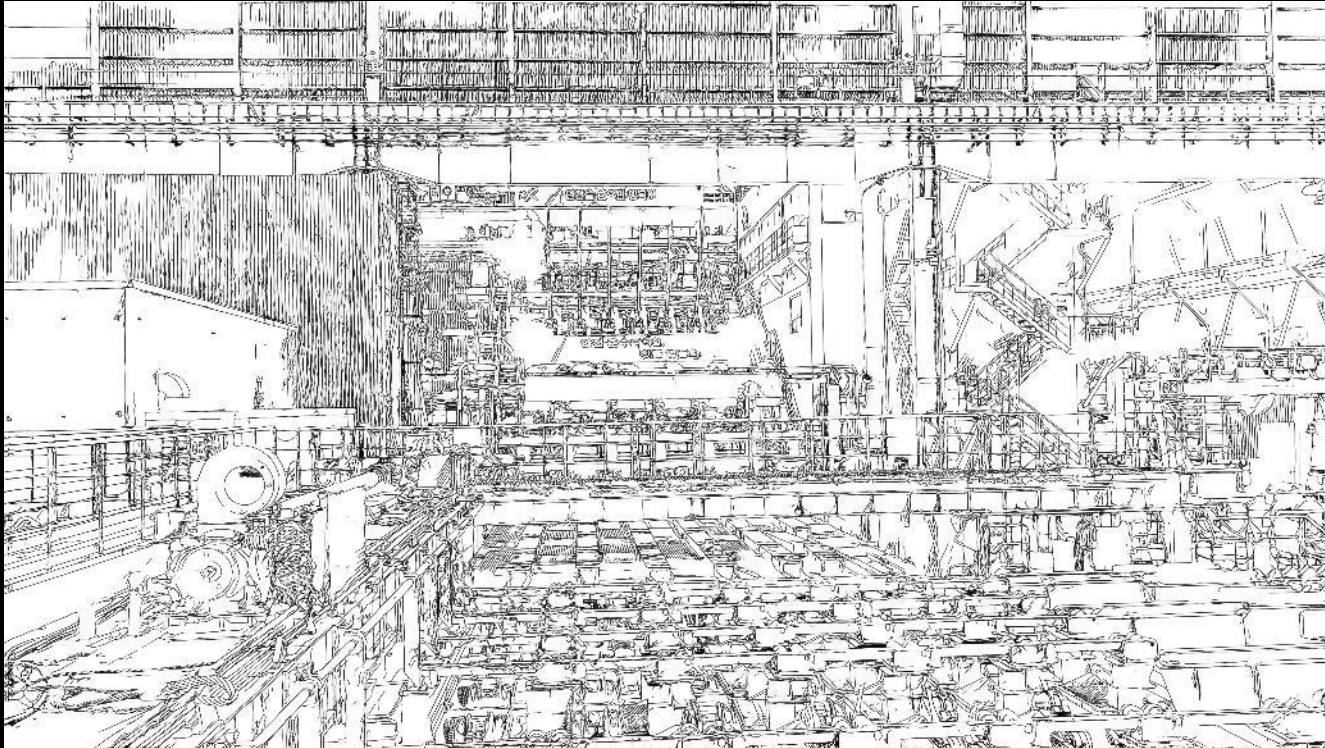
3. Function

원본 이미지에 있던 객체를 추출하거나 제거하세요



4. Change

욕심 나지만 엄두가 나지 않던 복잡한 그림을 쉽게.



4. Change

2배로 다채로운 그림을 2배 빠르게.



4. Change

나만의 이야기를 카툰으로.



4. Change

사랑스런 순간들을 더 아름답게.

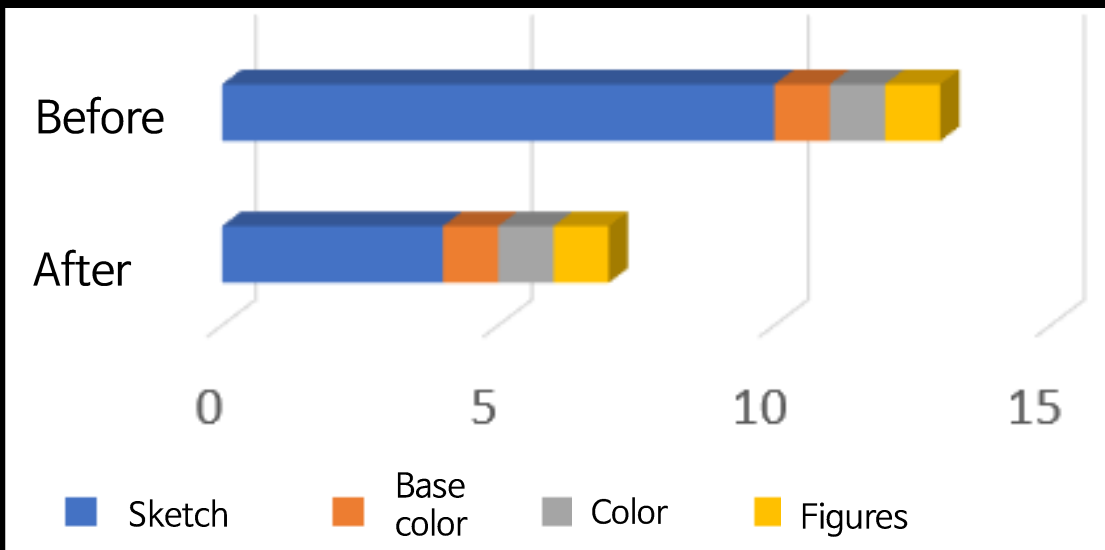


5. Vision

mybrownie는 작가들의 생산성과 일상의 즐거움을 위한 혁신입니다

beta service result (sketch generation)

[time spent for creation]



4. 우리 고장의 장소 카드 (ㄱ)들어갈 알맞은 장소는 어디입니까? ()

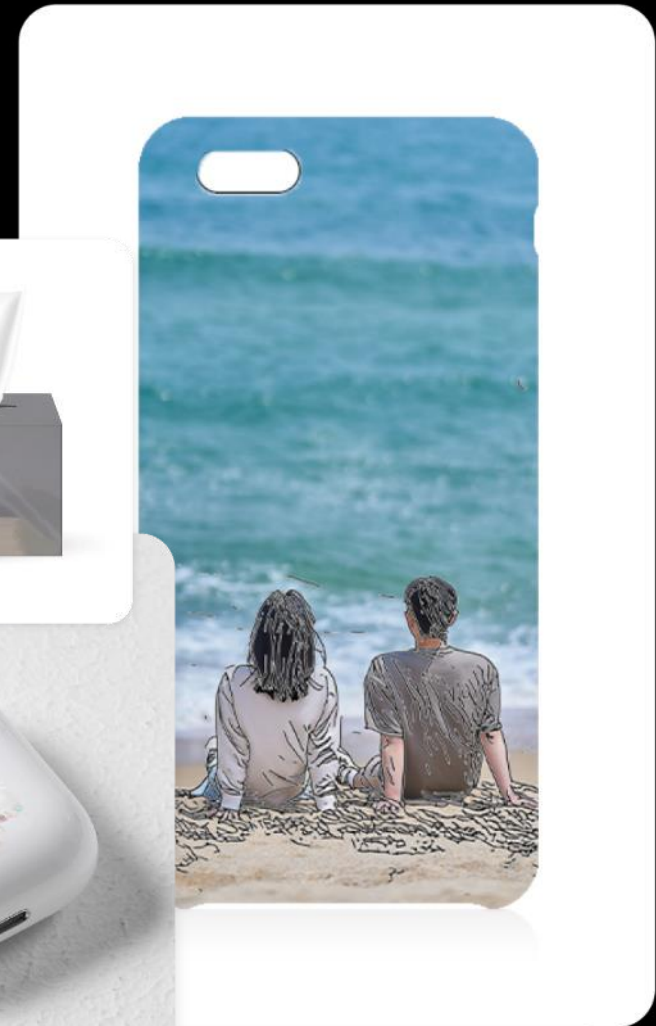
(ㄱ)



*친구와 놀이 기구들 타고 술래잡기를 하는 곳



- ① 공원
- ② 시장
- ③ 놀이터
- ④ 터미널



5. Vision

창작을 위한 다음 시대의 도구, mybrownie.



Thank you 🧙

